

令和6年度 神奈川県高等学校バレーボール新人大会川崎地区予選の運営について

川崎地区高体連バレーボール専門部

【1月18日(土)】男子：県立生田高校、県立住吉高校 女子：市立幸高校、県立百合丘高校

(1) 集合・入場時刻 注意：入場時刻の30分より前に会場に集合しないこと。

8時10分 顧問集合

8時20分 チーム入場

体育館開場時刻は8時20分(会場の正門開場時刻は8時00分以降)

8時30分 この時刻から9時00分までの体育館フロアの使用は、各コート第1試合の2チームのみとする。(ボール使用可)

8時40分 代表者ミーティング ※

※ 全チームの代表者(必ず当該校の教職員)が参加すること。

※ この時刻までに各チーム第1試合の「コンポジションシート」を提出すること。

※ 必要なチームは、この時刻までに「選手追加スタッフ変更届」も提出すること。

開始式は実施しない。

第1試合のコート役員(該当コートで1試合目が一番遅いチーム)は8時50分にコートに集合すること。

(2) 競技について

① トーナメント方式で行う。

全試合終了後、2日目の組合せ抽選を委員長または副委員長の責任抽選で行う。

② 試合設定時間 (設定時間を過ぎた場合は、前の試合終了時間の15分後競技開始とする)

第1試合：9時00分 第2試合：9時50分 第3試合：10時40分 第4試合以降は、前の試合終了15分後試合開始

(試合やコートオフィシャルなどで、連続試合の場合は20分後とする) 各試合プロトコールは実施しない。

※昼食・休憩時間確保のため、4試合目は、3試合目終了時間の30分後競技開始とする。

③ 副審、コートオフィシャル(記録員)、ラインジャッジ、点示員について

・コートオフィシャルの割り当ては、当日の朝、会場で確認します。代表者ミーティングでご連絡します。

・チームで人数が足りない場合は、対戦チームに協力を依頼してください。

・副審を生徒が行う場合、1stレフェリーは各セット開始前に必要事項を生徒と一緒に確認してください。

(3) 注意事項

① 各チームとも監督・コーチ・マネージャー章は、規定のものを用意し、所定の位置につけること。

② リベロプレーヤーは、チームキャプテンおよびゲームキャプテンをすることができる。

③ 選手の追加・スタッフ(引率責任者・監督・コーチ・マネージャー)変更については、別添様式により8時40分までに監督又は引率責任者の捺印の上、大会本部に提出すること。ただし、申込書に記載(登録)のない外部指導者への変更は、公印を必要とするので注意すること。

④ 8時30分～9時00分は第1試合のチームのみ(ボール使用可)とする。その他のチームは体育館フロアでのウォームアップはできない。

⑤ 開始式は実施しない。ただし、指定された時刻にチーム代表者は出席しなければならない。

⑥ 棄権チームが出た場合についても試合設定時刻に合わせて整列をする。その後も試合設定時刻通りに進める。

⑦ コートワイピングは、従来通り、コート内の選手が速やかに行うこと。また、県予選のルールに則って、クイックモップパーを配置することができる。

⑧ 定期的な換気、空調の活用及び扇風機の併用など感染対策にも備えること。

【1月19日(日)】男子：県立住吉高校 女子：県立麻生高校

(1) 集合・入場時刻＝1日目と同じ。

(2) 競技について

① 各会場ともトーナメント戦で行う。

② 試合設定時間＝1日目と同じ。

【駐車について】

・男子会場の県立生田高校、県立住吉高校は各校1台のみとします。

・女子会場の市立幸高校は全面駐車禁止(専門委員のみ可)。県立百合丘高校、県立麻生高校は各校1台のみとします。

・保護者の自動車の乗り入れは、一切できません。(近隣施設への配慮をお願いします)

※車で来られる場合は近隣の有料駐車場を利用すること。

近隣のコンビニやスーパー等の商業施設に駐車しないよう各チームで保護者に伝えてください。

顧問集合、チーム入場～第1試合開始までの時系列表

※ 入場時刻の30分より前に会場に集合しないこと。

※ コートオフィシャル（記録員）で使用するフラッグや筆記用具は各学校で準備してください。

設定時刻	内容	備考
8時10分	顧問集合	
8時20分	チーム入場	
8時30分	第1試合のチーム練習（コート・ボール使用可） 第1試合以外のチームは体育館外で行うこと。	
8時40分	代表者ミーティング	・コポジションシート提出〆切 ・選手追加スタッフ変更届提出〆切
9時00分	第1試合開始	

・試合間は15分とする（連続の場合は、前の試合終了20分後に競技開始）

※ 昼食・休憩時間確保のため、2日間とも4試合目は、3試合目終了時間の30分後競技開始とする。